

```

static void degisken() {
    int sayi;
    sayi = 10;
/*
    deęişken tanımlama
    * C# büyük-küçük harf ayrımı vardır
    * not1, Not1, nOt1,noT1, NOT1
    * deęişken isimleri mutlaka bir harf yada _ karakteri ile başlar
    * deęişken isimleri rakamla ve özel karakterlerle başlayamaz
    * 1_adres, 1.adres, ?ad, ad?, , -+/*?()&% --> yanlış kullanımlar
    * deęişken adlarında boşluk bulunamaz
    * deęişken isimleri 255 karaktenden uzun olmaz
    *
    * veri tipleri
    * tamsayı veri tipleri
    * int --> en çok kullanılan
    * uint
    * byte *
    * sbyte
    * short *
    * long -/+
    * ulong
    *
    * ondalıklı sayı veri tipi
    * decimal
    * float
    * double
    *
    * karakter sel veri tipi(metinsel)
    * string "sdf1!é%&+-*5646"
    *
    * bool veri tipi
    * içerisinde sadece true/false deęerleri tutabilir
    * bool karar=true;
    * bool karar=false;
    *
    * datetime veri tipi
    * tarihsel veriler tutulur - 01.01.0001 - 31.12.9999
    *
    *
    * int, string, float
*/
    //int sayi_1;
    //int sayi_2, sayi_3=2, sayi4;
    //sayi_1 = 10;
    //string ad;
    //string soyad="dfgdfg", adres;
    //ad = "sfsdgsd";
    //Console.WriteLine(ad);
    //sayi4 = sayi_1 + sayi_3;
    //Console.Write(sayi4);

    Console.Write("1. sayıyı girin: ");
    int sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

```

```

        Console.WriteLine("2. sayıyı girin: ");
        int sayi2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        int toplam = 0;
        toplam = sayi1 + sayi2;
        Console.WriteLine("{1} ve {2} sayılarının toplamı= {0}",
toplam, sayi1, sayi2);
        Console.WriteLine(sayi1 + " ve " + sayi2 + " sayılarının toplamı= "
+ toplam);

        Console.Read();
    }
    static void operatorler(){
    /*
    aritmetik operatörler
    * + toplama
    * - çıkarma
    * * çarpma
    * / bölme
    * % mod alma
    * ^ üs alma

    atama - aktarma operatörleri
    * = eşitliğin sağında bulunan değeri soldaki değişkene aktarır
    * ++ değişkenin değerini 1 arttırmak için
    * -- değişkenin değerini 1 eksiltmek için kullanılır
    * += --> a+=2; -- a değişkeninin değerini 2 arttırır.
    * -= --> a-=2;
    * *= --> a*=2;
    * /= --> a/=2;
    * %= --> a%=2; -- a değişkeninin 2'ye bölümünden kalanı
    * yine a değişkenine aktarır.
    *
    * mantıksal operatörler
    * & --and-ve -- iki şartında geçerli olduğu durumlarda true değeri
    * döner. şartlardan biri yanlış olsa bile false değeri döner.
    *
    * && --kısa devre ve -- iki şartında geçerli olduğu durumlarda
true
    * değeri döner. şartlardan ilki yanlış ise diğerlerine
bakılmaksızın
    * false değeri döner.
    *
    * | --or-veya -- iki şarttan sadece birisi geçerli olsa bile true
    * değeri döner. false dönmesi için her iki şartında geçersiz
olması gerekir.
    * || --kısa devre veya -- iki şarttan sadece birisi geçerli olsa
bile true
    * değeri döner. ilk şart doğru ise diğerlerine bakılmaksızın true
değeri döner.
    *
    * ! --not-değil -- bool ifadelerde değerlerin tersini almak için
    * kullanılır. (true-false değişimlerinde)
    *

```

* ?? --null coalescing -- x ?? y --> şeklinde x'in içeriği null ise y kullanılacak
* mantığı ile çalışır.
* ? --ternary -- x ? : y : z şeklinde x şartı doğru ise y yapılacak, x şartı
* yanlış ise z yapılacak (basit if-else yapısıdır.)
* ? -- nullable -- ilk tanımlamada içeriği null değişkenler tanımlamak için
* kullanılır. int ? a=null; şeklinde a değişkeninin değeri null olur.

```
*  
* Karşılaştırma operatörleri  
* <, >, <=, >=  
* == eşit mi  
* != eşit değil mi  
* --> uzaklaştırma  
* <-- yakınlaştırma  
*  
*/  
    int a = 1, b = 2;  
    a = b++;  
    //a = ++b;  
    a = a + b;  
    Console.Write(a);  
    Console.Read();  
}  
static void opr_2() {  
    double sayi1 = 5, sayi2 = 12;  
    double sonuc=0;  
    sonuc = (sayi2 / sayi1);  
    Console.Write(sonuc);  
    Console.Read();  
}  
static void opr_3() {  
    int a = 2, b = 3;  
    int? c = null;  
    Console.WriteLine(a<b && a>b);  
    Console.WriteLine(a<b || a>b);  
    Console.WriteLine(a != b);  
    Console.WriteLine(a == b);  
    Console.WriteLine(a==b? "a eşit b dir":"a eşit değil b dir");  
    Console.WriteLine("-----");  
    a = c ?? b;  
    Console.WriteLine("a'nın değeri:{0} ",a);  
    Console.Read();  
}  
static void opr_4() {  
    double a = 7, b = 4;  
    Console.WriteLine(a+=b);  
    a = 7; b = 4;  
    Console.WriteLine(a-=b);  
    a = 7; b = 4;  
    Console.WriteLine(a*=b);
```

```
a = 7; b = 4;  
Console.WriteLine(a/=b);  
a = 7; b = 4;  
Console.WriteLine(a%=b);  
Console.Read();  
}
```