

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Gorsel1_2018
{
    class Program
    {
        /*
            ekrana yazma
            * ekrandan okuma
            * ekrandan sayı okuma
            * değişken tanımlama
            * yer tutucu
            * değişken ismi
            */

        static void Main(string[] args){
            //AdSoyad();
            //Toplam();
            //opr1();
            opr2();
            Console.Read();
        }

        static void AdSoyad() {
            //Console.WriteLine("Pınar\nhisar");//WriteLine-->alt satıra geç
            //Console.Write("Meslek\n");// \n--> alt satıra geç
            //Console.Write("Yüksekokulu");//Write--> aynı satıda devam
            Console.Write("Adınızı giriniz: ");
            string ad;
            ad = Console.ReadLine();
            Console.Write("Soyadınızı giriniz: ");
            string soyad;
            soyad = Console.ReadLine();
            Console.Write(ad+" "+soyad);
        }

        static void Toplam() {
            Console.Write("1. sayıyı giriniz: ");
            int sayi1;
            sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());//tip dönüşümü
            Console.Write("2. sayıyı giriniz: ");
            int sayi2;
            sayi2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.Write(sayi1+sayi2);
            /*ReadLine() fonksiyonu ekrandan veri okumak için kullanılır,
            okunan veri sadece string olarak döner, sayısal bir değişkenin

```

```
        içerisinde okuma yapılacaksa tip dönüşümü yapılmalıdır.*/
    }

/*Değişken tanımlanırken dikkat edilmesi gerekenler;
 * büyük küçük harf ayrımı mevcuttur.
 * değişken isimleri rakamla başlayamaz.
 * değişken isimlerinde boşluk bulunamaz.
 * özel karakterler içeremez(!,&,%,+,:)
 * sadece rakam,harf ve _ karakterleri kullanılabilir.
 * max 255 karakter uzunluğunda olabilir.
 * C# için özel olan ifadeler kullanılamaz(for, try, not,..)
 */
/*OPERATÖRLER*/
/*Aritmetik Operatörler
 * (+) sayısal tiplerde toplama, string tiplerde birleştirme
 * (-) çıkarma işlemi
 * (*) çarpma işlemi
 * (/) bölme işlemi
 * (%) mod alma(Bölümden kalanı bulmak)
 * (++) sayısal değerleri 1 arttırmak için
 * (--) sayısal değerleri 1 eksiltmek için
 * 1den fazla arttırma azaltma için (+=5,-=2)
 *
 * Aktarma Operatörleri
 * (=) eşitliğin sağında bulunan değeri solundaki değişkene aktarır
 * (+=) her seferinde eşitliğin solunda bulunan değere sağındaki
 * değeri ekler
 * (-=) her seferinde eşitliğin solunda bulunan değerden
 * sağındaki değeri çıkartır
 * (/=),(*=)
 *
 * Mantıksal Operatörler
 * (&) ve: şart(3>2 & 5>4) ise, bu işlemde TRUE değeri döner
 * (&&) Kısa devre ve: şartın uymadığı ilk adımda FALSE döndürür
 * (|) veya: şart(3<2 | 5>4) ise, bu işlemde TRUE değeri döner
 * (||) kısa devre veya: şartın uyduğu ilk noktada TRUE döndürür,
 * (!) değil: bir ifadenin tersini almak için kullanılır
 * (?) ternary: (şart)? doğru ise yap : şart yanlış ise yap;
 * (?) nullable: int? sayi=5; değişken veri tipinden hemen sonra
 * kullanıldığında o değişkenin boş(null) bırakılamayacağı
 * anlamına gelir.
 *
 * Karşılaştırma Operatörleri
 * (==) eşitliğin sağındaki değer solundaki değere eşitse True döner
 * (!=) eşitliğin sağındaki değer solundaki değere eşit değilse
 * True döner
 * (<),(>),(<=),(>=)
```

```

*/

static void opr1() {
    int i = 0, j = 0, top = 0;
    i = j++; //j++ <--> ++j
    top = i + j;
    Console.WriteLine(top);
}
static void opr2() {
    int a, x = 1, y = 2;
    //Console.WriteLine("Bir sayı giriniz: ");
    //a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    //Console.WriteLine(((a<0)? "sayı negatif":"sayı pozitif"));

    Console.WriteLine(x<y && y<x);
    Console.WriteLine(x<y || y<x);
    Console.WriteLine(x == y);
    Console.WriteLine(x!=y);
    Console.WriteLine(x+=y); //x=x+y;
}

/*Veri Tipleri
* tam sayı veri tipleri
* byte, sbyte, short, ushort, uint, int, long, ulong
* en çok kullanılan int veri tipidir
*
* ondalıklı sayı veri tipleri
* float, double, decimal
* en çok kullanılan double veri tipidir
*
* mantıksal veri tipi
* bool --> sadece true ve false değeri tutabilir
*
* tarih veri tipi
* datetime
*
* karakter veri tipi
* string
*/
static void ornek() {
    string adi="ali";
    string ad, soyad, adres;
    int sayi1, sayi2 = 0;
    double sayi = 2.5;
    //int sayi5 = 2.5;
    bool kontrol = true;
}
}
}

```