

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication5
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            /* ekrana yazma
            * ekrandan okuma
            * ekrandan sayısal değerler okuma(veri tipi çevrimi)
            * operatörler
            * değişken tanımlama
            * veri tipleri
            */
            //ornek1();
            //ornek2();
            //ornek3();
            //ornek4();
            ornek5();

            Console.Read();
        }
        static void ornek1(){
            // tanımlama satırı
            //Console.WriteLine("Pınarhisar MYO\n");
            // Console.WriteLine("Bilgisayar programcılığı");
        }
        static void ornek2() {
            Console.WriteLine("Adınızı giriniz: ");
            string ad, soyad;
            ad = Console.ReadLine();
            Console.Write("Soyadınızı giriniz: ");
            soyad = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("{0} {1}",ad,soyad);
            Console.Write(ad+" "+soyad);
        }
        static void ornek3() {
            int sayi1, sayi2;
            Console.Write("Sayı giriniz: ");
            sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.Write("Sayı giriniz: ");
            //sayi2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            sayi2 = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.Write("{0}+{1}={2}",sayi1,sayi2,sayi1+sayi2);
            /*ReadLine fonksiyonu string okuma yaptığı için sayısal ifadeler

```

```

        tip dönüşümü yapılmalıdır. Tip dönüşümü için Convert metodu
        kullanılır*/
    }

/*Değişken tanımlama kuralları
 * büyük küçük harf ayrımı vardır ad Ad aD AD
 * değişken isimleri rakamla başlayamaz
 * değişken isimlerinde arada boşluk bulunamaz adsoyad
 * özel karakter içeremez (!'=%&)
 * rakam, harf ve _ karakterlerini içerebilir
 * max 255 karakterden oluşabilir
 * c# için anlamlı olan ifadeler kullanılamaz (try, for, not,,,)
 */

/* Operatörler
 * (+) sayısal işlemlerde toplama, string ifadelerde birleştirme
 * (-) çıkarma işlemi
 * (/) bölme işlemi
 * (*) çarpma işlemi
 * (%) mod alma(bölümden kalan)
 * (++) sayısal değerleri 1 arttırmak için
 * (--) sayısal değerleri 1 eksiltmek
 * 1 den fazla arttırma ve eksiltme için +=3,-=3
 *
 * Aktarma Operatörleri
 * (=) eşitliğin sağında bulunan değeri solundaki değişkene aktarır
 * (+=) her seferinde eşitliğin sağındaki değeri solundaki değere
ekler
 * (-=) her seferinde eşitliğin sağındaki değeri solundaki değerden
 * çıkartır
 * (/=) (*=)
 *
 * Mantıksal Operatörler
 * (&) ve: şart(3>2 & 5>3) ise buradan TRUE
 * (&&) kısa devre ve: şart(3<2 && 5>3) şartın uymadığı ilk adımda
FALSE döner
 * (|) veya: şart(3<2 | 5>4) şartlardan herhangi biri doğruysa TRUE
 * (||) kısa devre veya: şartın uyduğu ilk adımda TRUE döndürür,
FALSE
 * dönmesi için şartların hepsinin yanlış olması gerekir
 * (!) değil: bir ifadenin tersini almak için kullanılır
 * (?) ternary: (şart)? doğru ise yap : yanlış ise yap
 * (?) nullable: int? sayi=5; tanımlandığı değişkenin boş
bırakılamayacağını
 * gösterir
 *
 * Karşılaştırma Operatörleri
 *
 * (==) eşitliğin sağındaki değer solundaki değere eşitse TRUE döner

```

döner

```
* (!=) eşitliğin sağındaki değer solundaki değere eşit değilse TRUE
* (<=) (>=) (<) (>)
*/

static void ornek4() {
    int i = 0, j = 0, toplam = 0;
    i = j++;
    toplam = i + j;
    Console.Write(toplam);
}
static void ornek5() {
    int a,x=1,y=2;
    //Console.Write("Bir sayı giriniz: ");
    //a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    //Console.Write((a<0)? "sayı negatif":"sayı pozitif");
    Console.WriteLine(x<y && x>y);
    Console.WriteLine(x<y || x>y);
    Console.WriteLine(x==y);
    Console.WriteLine(x!=y);
    Console.WriteLine(x+=y); //x=x+y
}
/*Veri Tipleri
* karakter veri tipi
* string
*
* sayısal veri tipleri
* int, float
* tam sayı: byte,sbyte, short, ushort, int, uint, long, ulong
* ondalıklı sayı: float,decimal,double
*
* mantıksal veri tip
* bool --> true, false
*
* tarih veri tipi
* datetime
*
*/
}
```